

Corrigés pour la v4 :

- ORANGE : ajout d'un critère sur le tracé du polygone qui doit reprendre les points déjà placés
- ROSE Déplacement du PUMA pour qu'il soit traçable dans les deux sens.

Corrigés pour la v5 :

- BLANCHE : le critère d'alignement devient obligatoire
- VERTE : simplification du test 2
- BLEU : construction d'un losange (au lieu du triangle équilatéral qui n'est pas connu en ceinture bleue) dans le test 2
- VIOLETTE 3 : le test 3 est décalé vers la droite et CG est réduit (passe de 8 à 4 cm)

Corrigés pour la v6

- BLEUE : reformulation d'une consigne foireuse dans le test bleu 1, bleu 2

Corrigés pour la v7

- BLANCHE : correction du test 1 (« pour qu'il soit aligné »)
- VERTE 2 : déplacement du point R (vers le haut) pour qu'il s'éloigne de la droite rouge.
- ORANGE 3 : les points P et O sont placés

Corrigés v8

- BLEUE : correction des « étoiles » du test 2 [tracé du polygone ANE au lieu de VEAU, points E et F bien placés au lieu de E et U.]

NOM _____

DATE _____

Ceinture blanche de géométrie

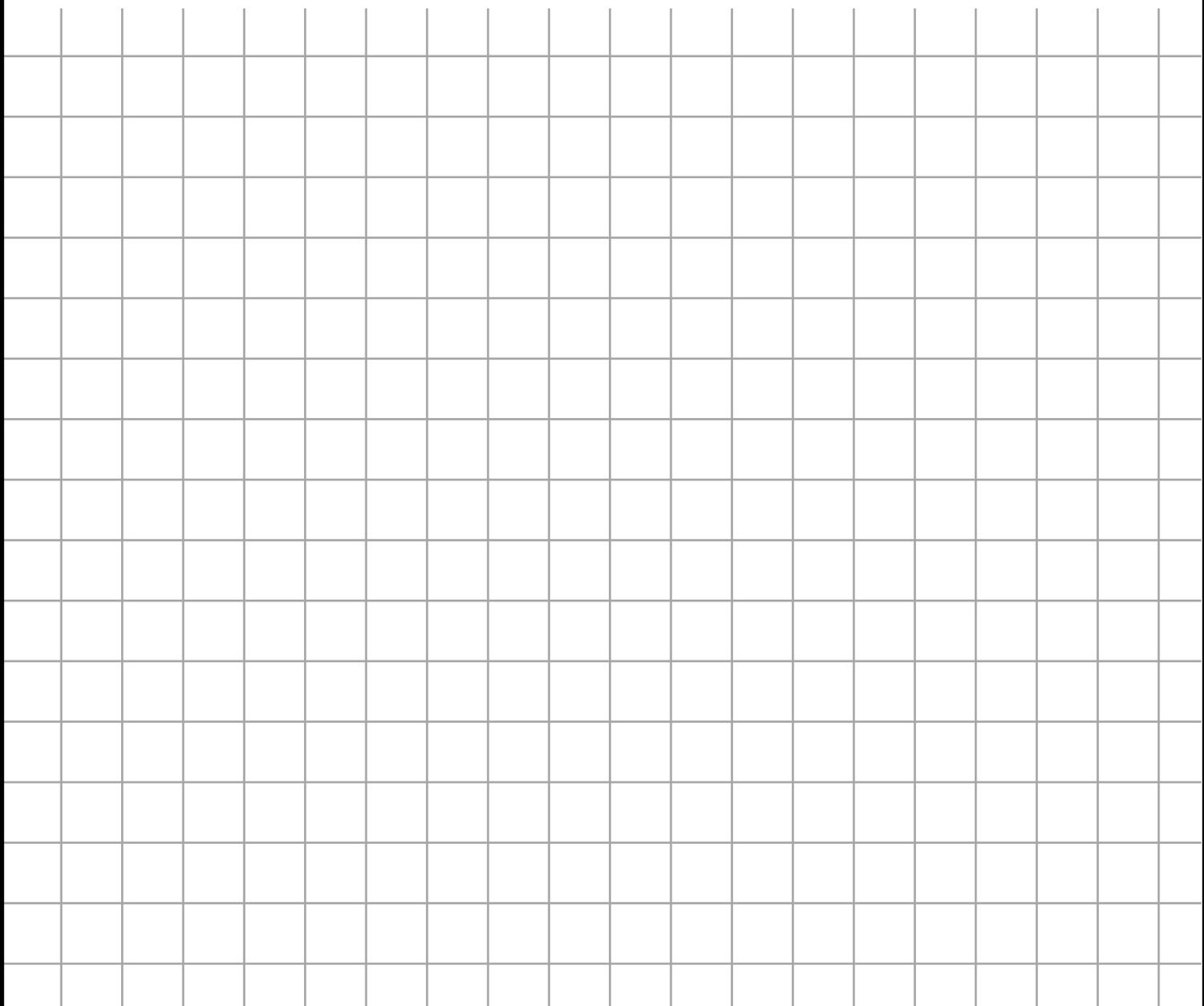


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|--|--|
| ☼ Tracés au crayon | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Côtés | ★ Placer un point (croix) |
| ☼ Connaître triangle, rectangle et carré | ★ Tracés fins et soignés | ★ Sommets (ne pas confondre le point et la lettre) | ★ Nommer les sommets en tournant (lettres soignées en capitales) |
| ☼ Notion d'alignement | ★ Figures assez grandes | ★ Intérieur / extérieur | |

Pense à tracer des figures assez grandes (côtés de plus de 4cm)

1. Trace un rectangle en vert et un triangle en bleu
2. Repasse un côté du rectangle en rouge.
3. Repasse un sommet du triangle en noir.
4. Trace un carré ABCD.
5. Place un point E à l'intérieur du carré.
6. Place un point F à l'extérieur du carré pour qu'il soit aligné avec les points B et E.



NOM _____

DATE _____

Ceinture blanche de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☼ Tracés au crayon

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Côtés

★ Placer un point (croix)

☼ Connaître triangle, rectangle et carré

★ Tracés fins et soignés

★ Sommets (ne pas confondre le point et la lettre)

★ Nommer les sommets en tournant (lettres soignées en capitales)

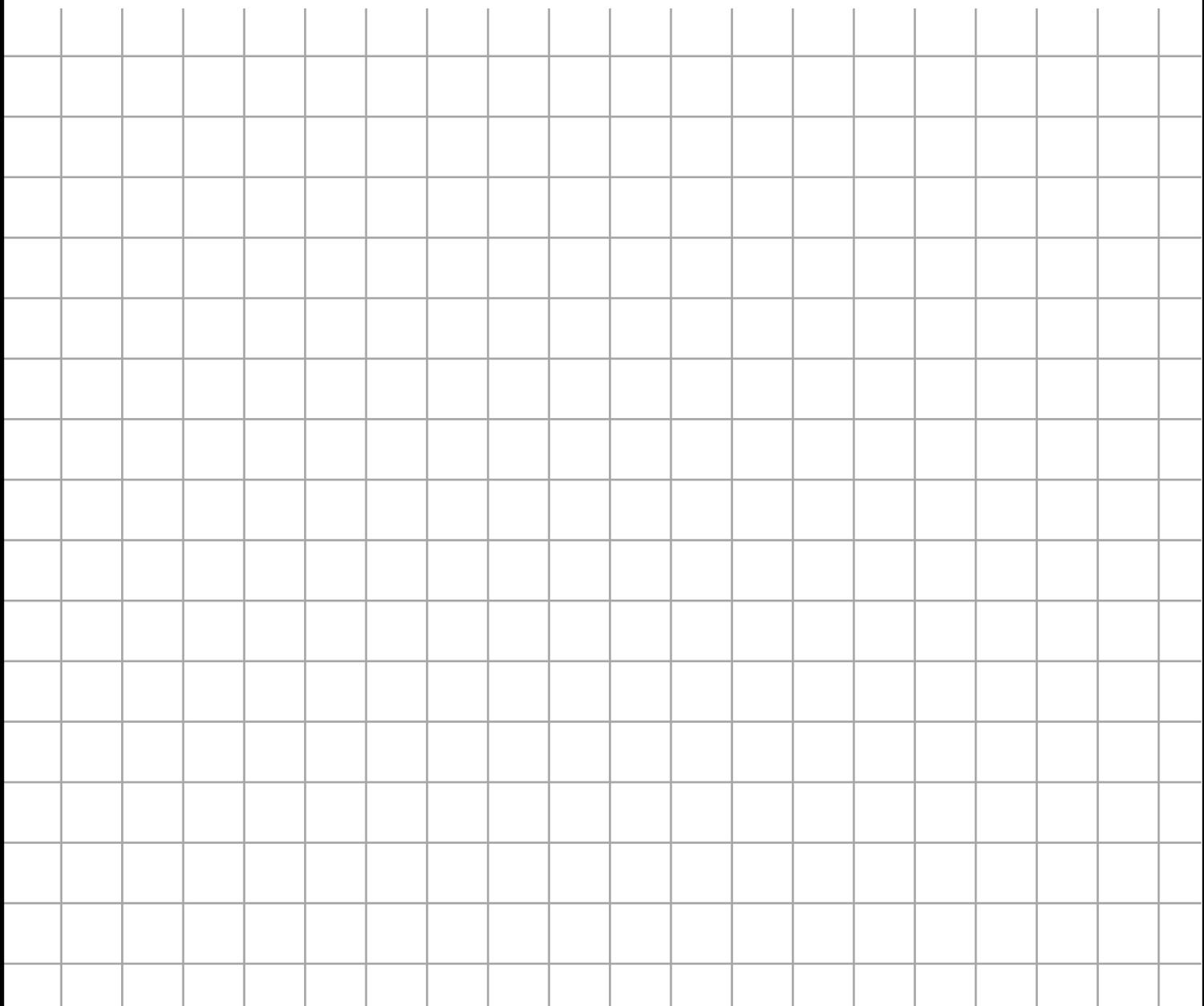
☼ Notion d'alignement

★ Figures assez grandes

★ Intérieur / extérieur

Pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté.

1. Trace un triangle en vert et un carré en bleu.
2. Repasse un sommet du carré en rouge.
3. Repasse un côté du triangle en noir.
4. Trace un rectangle EFGH.
5. Place un point A à l'intérieur du rectangle.
6. Place un point B à l'extérieur du rectangle pour qu'il soit aligné avec A et G.



NOM _____

DATE _____

Ceinture blanche de géométrie

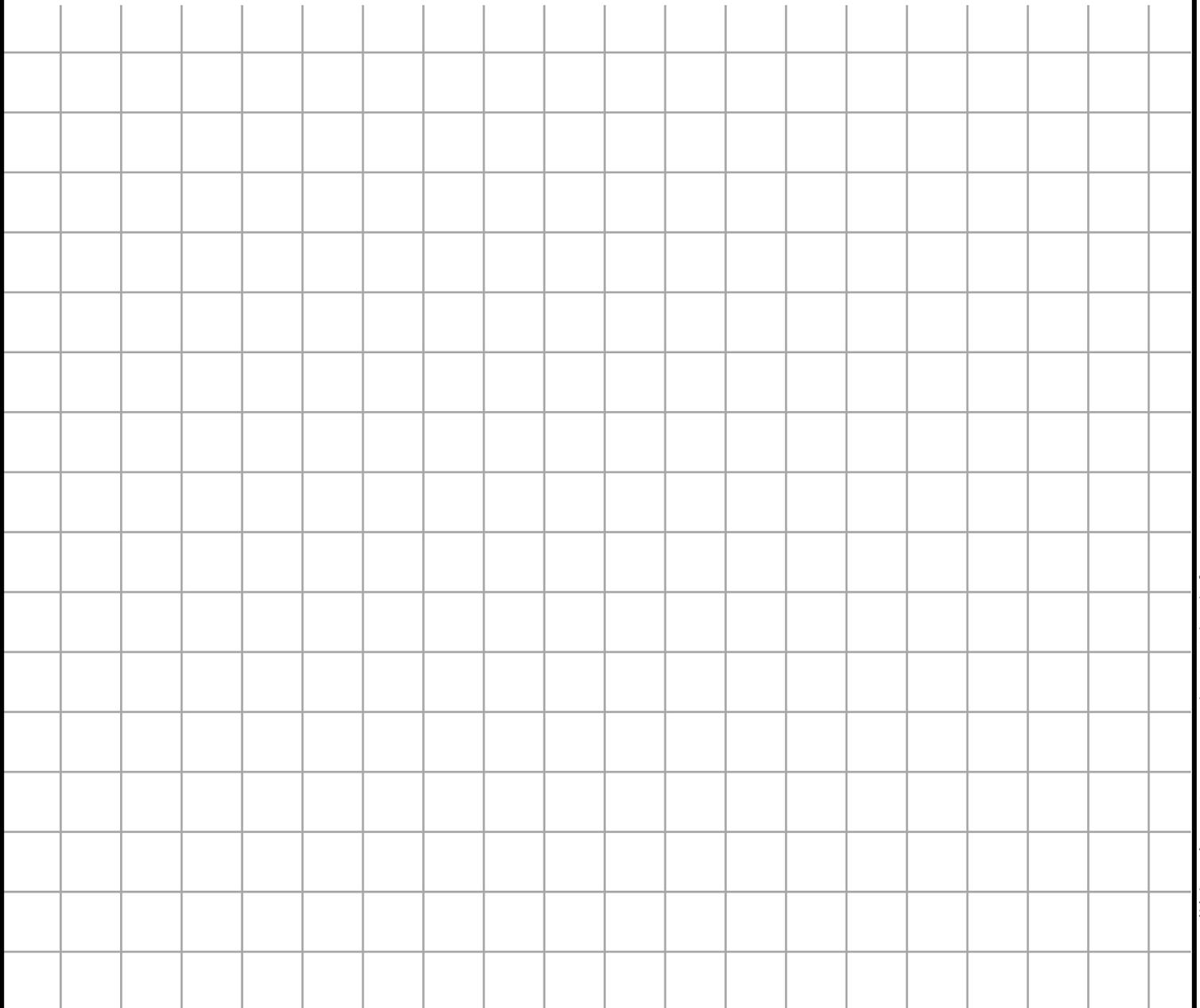


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|--|--|
| ☼ Tracés au crayon | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Côtés | ★ Placer un point (croix) |
| ☼ Connaître triangle, rectangle et carré | ★ Tracés fins et soignés | ★ Sommets (ne pas confondre le point et la lettre) | ★ Nommer les sommets en tournant (lettres soignées en capitales) |
| ☼ Notion d'alignement | ★ Figures assez grandes | ★ Intérieur / extérieur | |

Pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté.

1. Trace en bleu un rectangle ABCD
2. Trace en vert un carré EFGH.
3. Repasse un côté du carré en rouge.
4. Repasse un sommet du rectangle en noir.
5. Place un point J à l'intérieur du rectangle.
6. Place un point K à l'extérieur du carré pour qu'il soit aligné avec J et F.



NOM _____

DATE _____

Ceinture jaune de géométrie



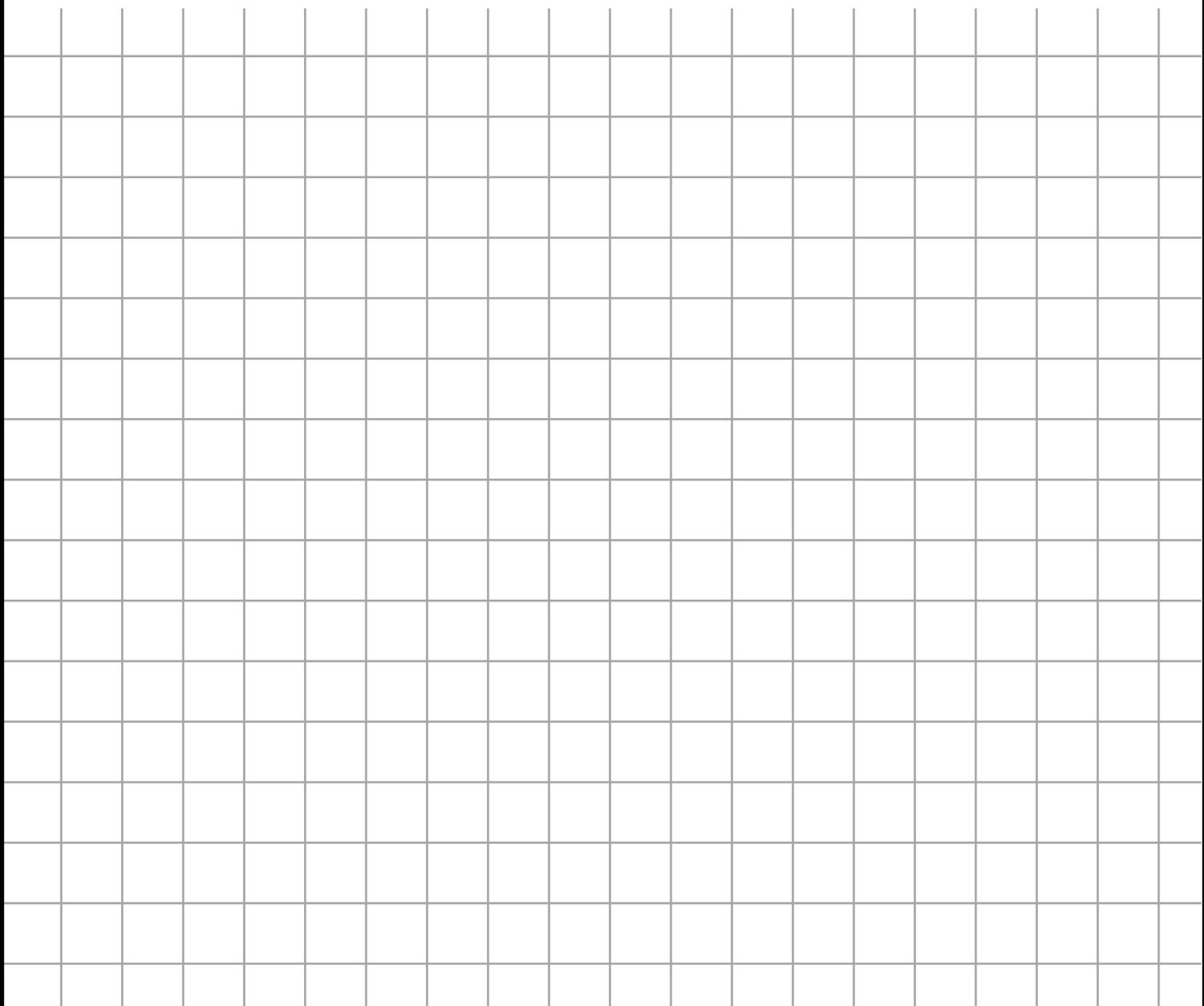
Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|----------------------------|---------------------------|
| ☀ Nommer les sommets « en tournant ». | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Figures assez grandes | ★ Placer un point (croix) |
| ☀ Losange, carré, triangle rectangle. | ★ Tracés fins | ★ Codage des angles droits | ★ Notion d'alignement |
| ☀ Question 5 | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Intérieur / extérieur | |

Pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté.

1. Trace un triangle rectangle en bleu et un carré en vert.
2. Trace un losange CHAT.
3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
4. Place un point E, à l'extérieur du losange, aligné avec H et A.
5. Réponds ci-dessous : Comment s'appelle un polygone qui a 4 côtés ?

Réponse : _____



NOM _____

DATE _____

Ceinture jaune de géométrie



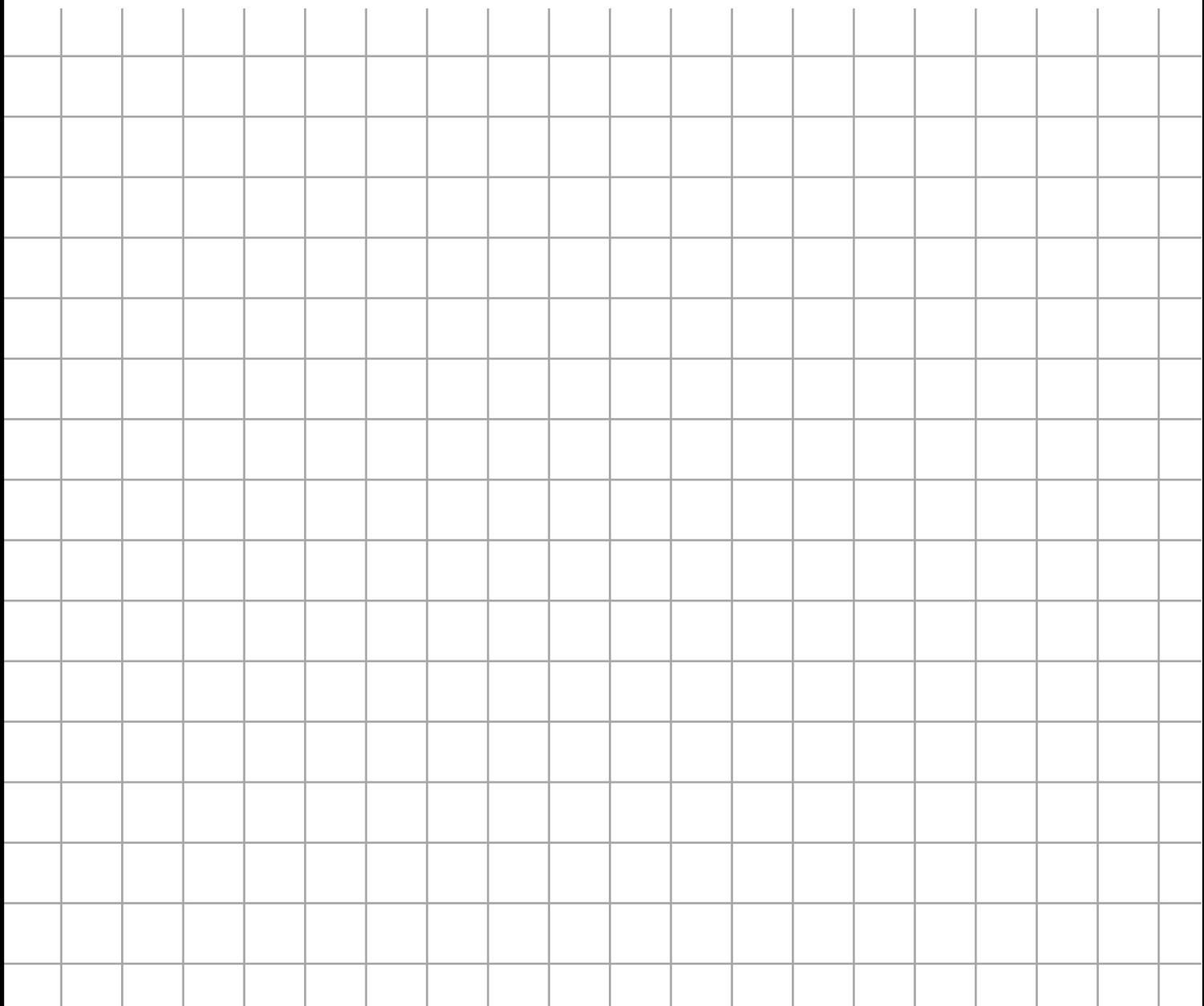
Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|----------------------------|---------------------------|
| ☀️ Nommer les sommets « en tournant ». | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Figures assez grandes | ★ Placer un point (croix) |
| ☀️ Losange, carré, triangle rectangle. | ★ Tracés fins | ★ Codage des angles droits | ★ Notion d'alignement |
| ☀️ Question 5 | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Intérieur / extérieur | |

Pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté.

1. Trace un losange en bleu et un triangle rectangle en vert.
2. Trace un carré PUMA.
3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
4. Place un point E, à l'extérieur du carré, aligné avec U et A.
5. Réponds sur ta feuille : parmi les figures que tu as tracées, lesquelles sont des quadrilatères ? Pourquoi ?

Réponse : _____



NOM _____

DATE _____

Ceinture jaune de géométrie



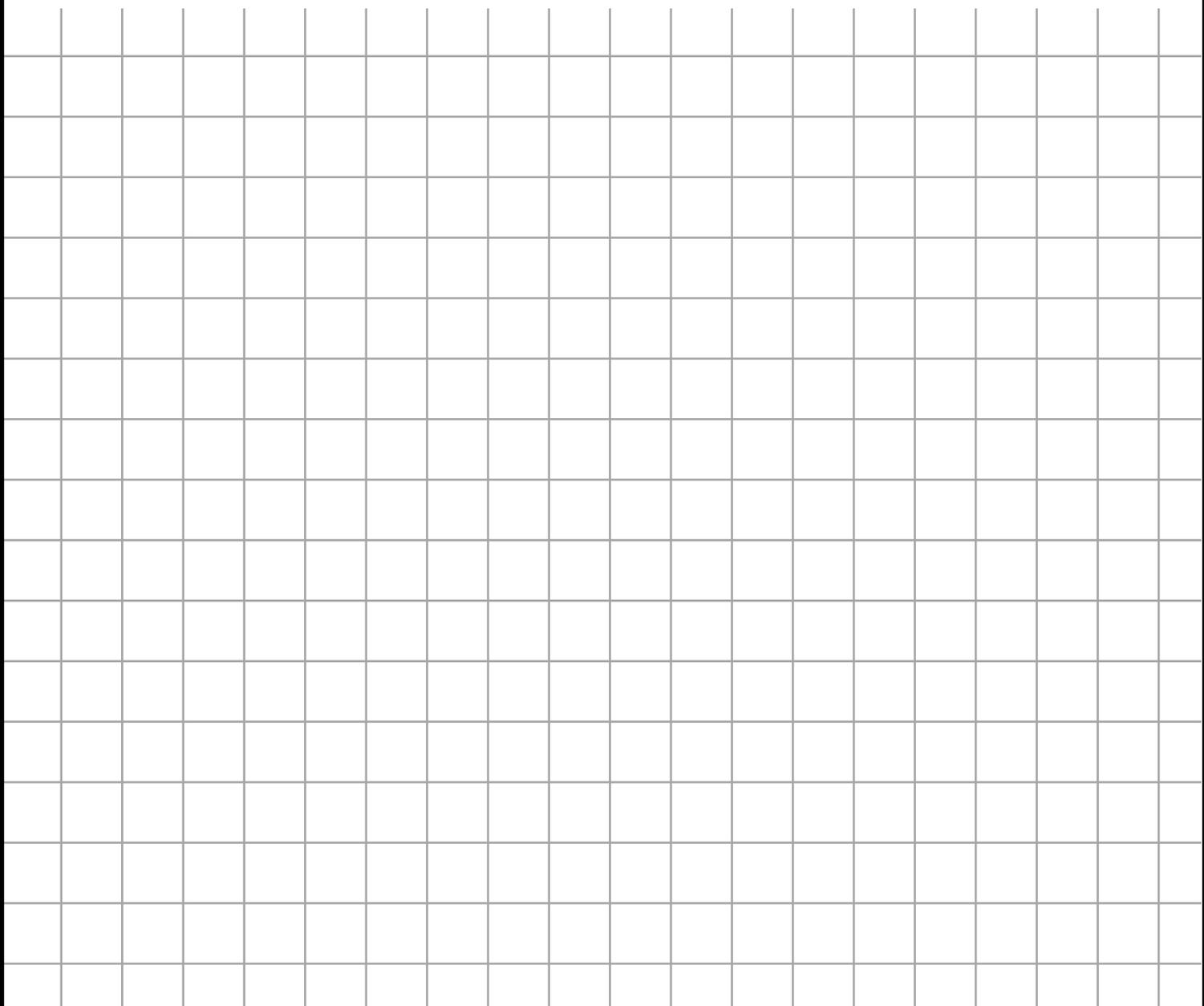
Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|----------------------------|---------------------------|
| ☀️ Nommer les sommets « en tournant ». | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Figures assez grandes | ★ Placer un point (croix) |
| ☀️ Losange, carré, triangle rectangle. | ★ Tracés fins | ★ Codage des angles droits | ★ Notion d'alignement |
| ☀️ Question 5 | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Intérieur / extérieur | |

Pense à tracer des figures assez grandes : au moins 4 cm de côté.

1. Trace un triangle rectangle en rouge et un losange en vert.
2. Trace un carré LION.
3. Code tous les angles droits des figures que tu as tracées.
4. Place un point E, à l'extérieur du carré, aligné avec L et O.
5. Réponds sur ta feuille : la figure que tu as tracée en vert est-elle un quadrilatère ? Pourquoi ?

Réponse : _____



NOM _____

DATE _____

Ceinture orange de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

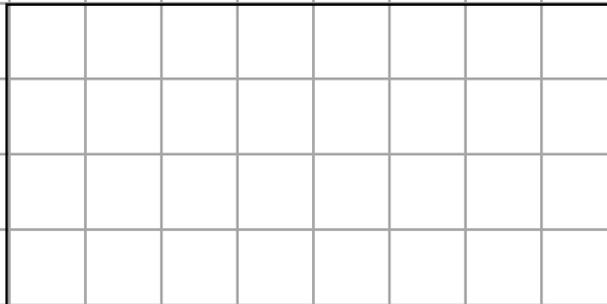
- | | | | |
|---|--|----------------------|-------------------------|
| ☼ Ne pas confondre droite et segment | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Tracer un polygone | ★ Intérieur / extérieur |
| ☼ Milieu d'un segment | ★ Tracés fins et soignés | ★ Tracer un cercle | ★ Placer un point |
| ☼ Tracé et nature de LOIR (y compris orthographe) | ★ Écriture des lettres : soin, capitales | ★ Mesure de IF | |

1. Place un point C à l'intérieur du rectangle.
2. Trace la droite (LC) en vert.
3. Place un point I sur la droite (LC).
4. Trace le segment [OC] en bleu.
5. Place un point F, à 7 cm de I.
6. Place (avec précision) le milieu de [IF]. Nomme-le R.
7. Trace un cercle, de centre R.
8. Trace en rouge le polygone LOIR.
9. Quelle est la nature du polygone LOIR ?

Réponse : _____

x^L

x^O



NOM _____

DATE _____

Ceinture orange de géométrie

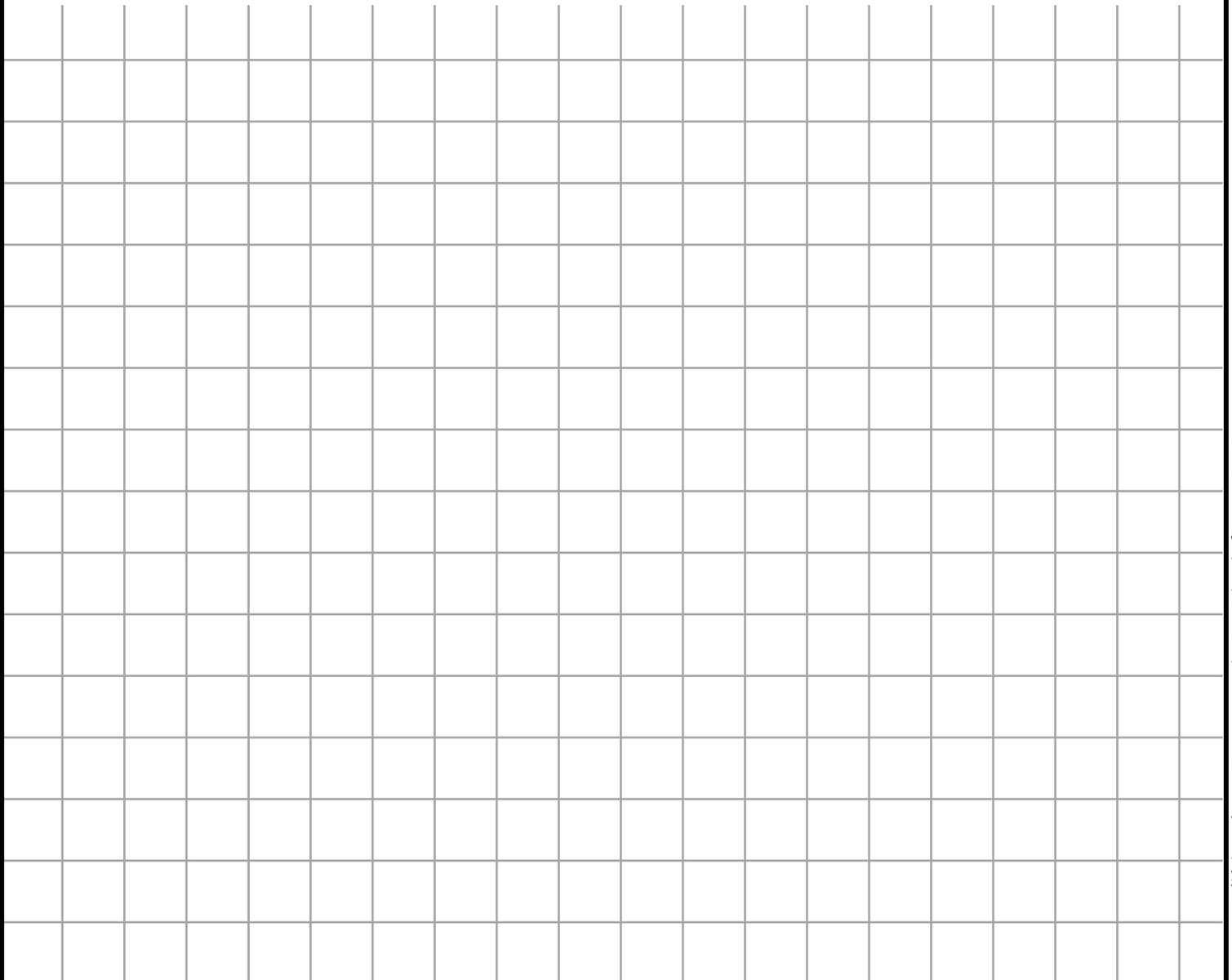


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|---|--|----------------------|------------------------|
| ☀ Ne pas confondre droite et segment | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Tracer un polygone | ★ Intérieur/ extérieur |
| ☀ Milieu d'un segment | ★ Tracés fins et soignés | ★ Tracer un cercle | ★ Placer un point |
| ☀ Tracé de GRUE et réponse à la question 8. | ★ Écriture des lettres : soin, capitales | ★ Mesure de MU | |

1. Trace un grand triangle GRU.
2. Place un point M à l'extérieur du triangle, à 5 cm du point U.
3. Trace la droite (GM) en bleu.
4. Trace le segment [UM] en vert.
5. Place (avec précision) le milieu du segment [UM]. Nomme-le E.
6. Trace un cercle, de centre E.
7. Trace en rouge le polygone GRUE
8. Le polygone GRUE est-il un quadrilatère ? Pourquoi ?

Réponse : _____



NOM _____

DATE _____

Ceinture orange de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☼ Ne pas confondre droite et segment

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Tracer un polygone

★ Écriture des lettres : soin, capitales

☼ Milieu d'un segment

★ Tracés fins

★ Tracer un cercle

★ Placer un point

☼ Tracé de POU et réponse à la question 8.

★ Tracés soignés

★ Mesure de EF

1. Trace en vert la droite (PO).
2. Place un point F sur la droite (PO).
3. Place un point E à 9 cm du point F.
4. Trace le segment [FE] en bleu.
5. Place (avec précision) le milieu du segment [FE]. Nomme-le U.
6. Trace un grand cercle de centre U.
7. Trace en rouge le polygone POU.
8. Le polygone POU est-il un quadrilatère ? Pourquoi ?

Réponse : _____

x^O

x^P

NOM _____

DATE _____

Ceinture rose de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☼ Tracé du carré

★ Tracés fins

★ Écriture des lettres (droites, points)

★ Point d'intersection

☼ Tracé de la perpendiculaire

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Droite (BU)

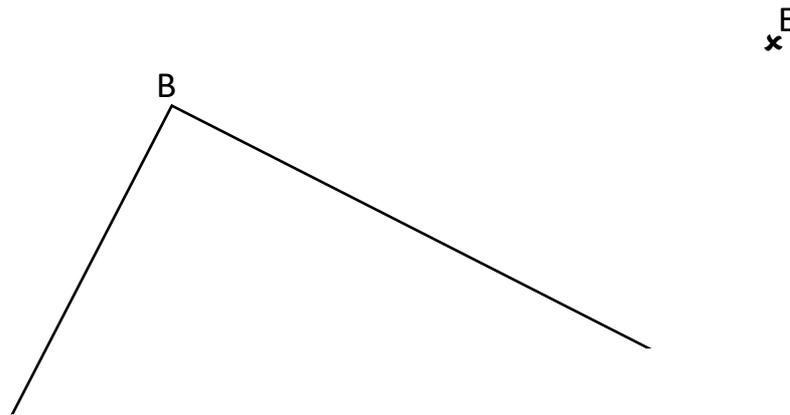
★ Codage complet et soigné

☼ Savoir nommer les sommets

★ Tracés soignés

★ Nommer la droite d

1. On a commencé à tracer un carré BOUC de 8 cm de côté. Termine-le.
2. Code ses côtés égaux et ses angles droits.
3. Trace la droite (BU).
4. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (BU), passant par E.
5. Nomme K le point d'intersection entre la droite d et la droite (BU).



NOM _____

DATE _____

Ceinture rose de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☀ Mesures de LI et LN

★ Tracés fins

★ Écriture des lettres (droites, points)

★ Nommer la droite d_2

☀ Tracé précis des perpendiculaires

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Tracé du cercle de centre P passant par L

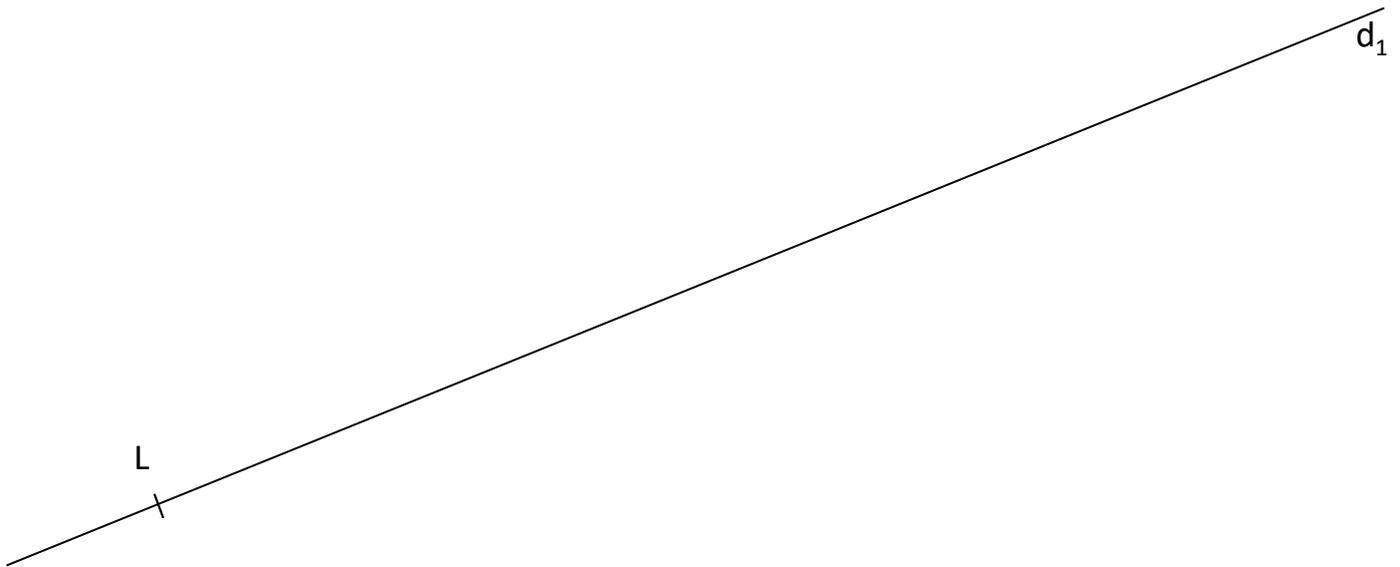
★ Codage complet et soigné

☀ Milieu de LO

★ Tracés soignés

★ Placer et nommer points et sommets

1. Place un point I sur la droite d_1 à 12 cm du point L
2. Trace la droite d_2 , perpendiculaire à la droite (LI) passant par L.
3. Place un point N sur la droite d_2 , à 7 cm du point L.
4. Termine le rectangle LION.
5. Code les angles droits et les côtés égaux.
6. Place (avec précision) le milieu du segment [LO]. Nomme-le P.
7. Trace le cercle de centre P passant par L.



NOM _____

DATE _____

Ceinture rose de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☼ Tracé du rectangle

★ Tracés fins

★ Écriture des lettres (droites, points)

★ Point d'intersection

☼ Tracé de la perpendiculaire

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Droite (PM)

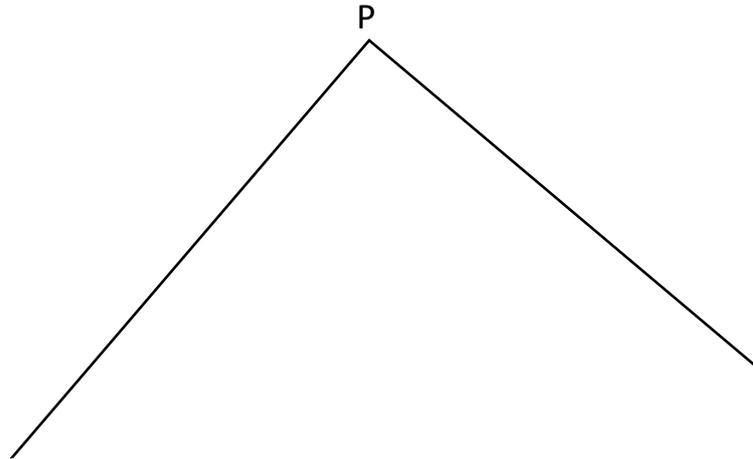
★ Codage complet et soigné

☼ Savoir nommer les sommets

★ Tracés soignés

★ Nommer la droite d

1. On a commencé à tracer un rectangle PUMA de 11 cm sur 8 cm. Termine-le.
2. Code ses angles droits et ses côtés égaux.
3. Trace la droite (PM) en bleu.
4. Trace la droite d, perpendiculaire à la droite (PM) passant par U.
5. Nomme T le point d'intersection entre la droite d et la droite (PM).



NOM _____

DATE _____

Ceinture verte de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☀ Tracé de perpendiculaires.

★ Tracés fins

★ Tracer une droite (CI)

★ Orthographe de la nature du polygone

☀ Tracé de parallèles

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Point d'intersection

★ Codage complet et soigné des angles droits

☀ Tracé des diagonales

★ Tracés et écriture soignés

★ Nature du polygone

1. Trace la droite (CI)

2. Trace en bleu la droite perpendiculaire à (CI) passant par H. Elle coupe (CI) en E.

3. Trace en rouge la droite parallèle à (CI) passant par L (laisse apparents les traits de construction). Elle coupe (HE) en N.

4. Trace en vert le polygone CHIEN : quelle est sa nature ?

5. Trace en orange 2 diagonales du polygone CHIEN.

H
x

C
x

L x

I
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture verte de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☀ Points d'intersection.

★ Tracés fins

★ Tracer et nommer une droite

★ Orthographe de la nature du polygone

☀ Tracé de parallèles

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Tracer le polygone

★ Codage complet et soigné des angles droits

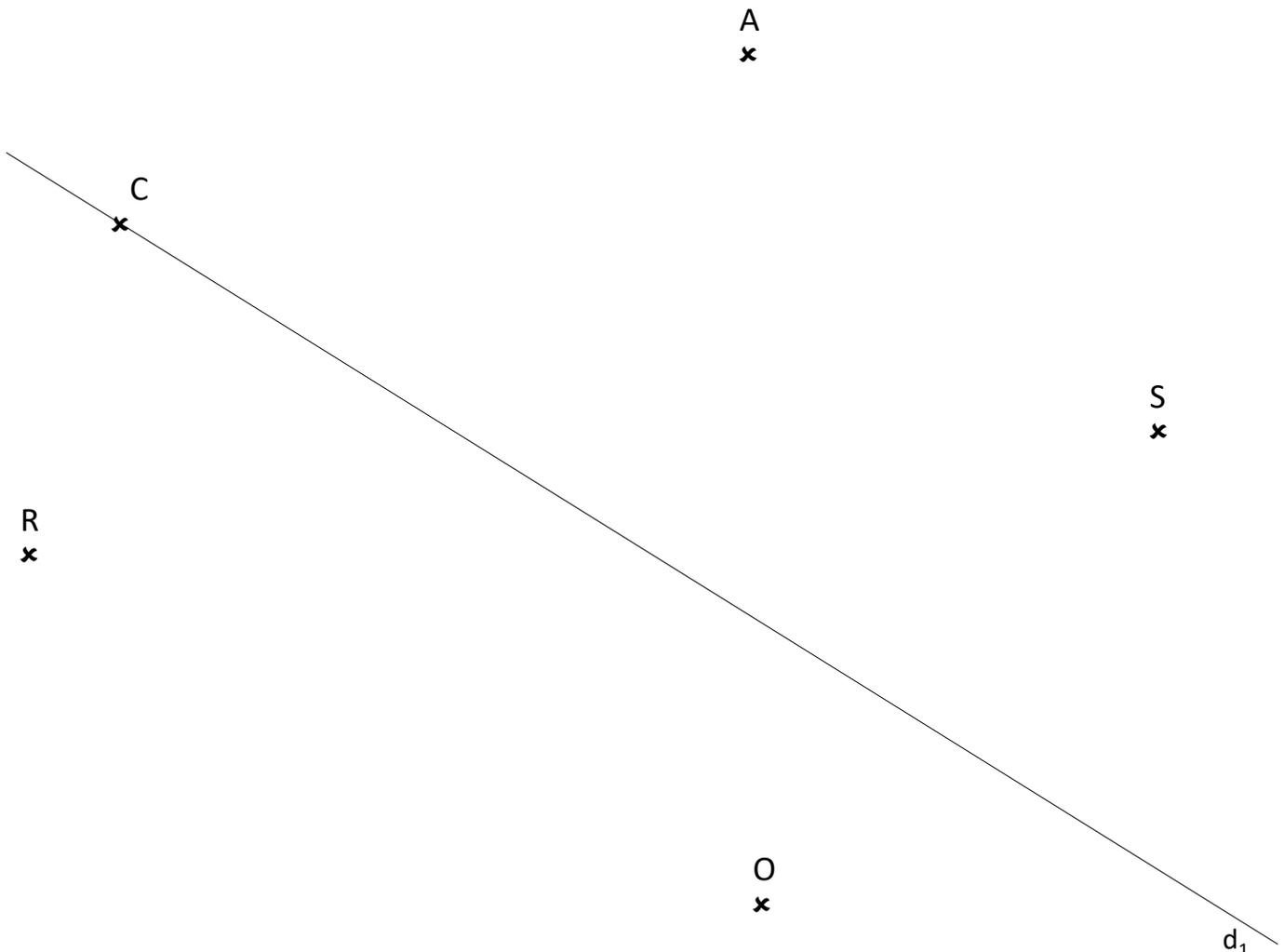
☀ Tracé des diagonales

★ Tracés et écriture soignés

★ Nature du polygone

1. Trace la droite (OA). Nomme T le point d'intersection entre (OA) et la droite d_1 .
2. Trace en rouge la droite d_2 , parallèle à (CA), passant par T (laisse apparents les traits de construction).
3. Trace en bleu le polygone CASTOR : quelle est sa nature ?

4. Trace en orange 3 diagonales du polygone CASTOR.



NOM _____

DATE _____

Ceinture verte de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

☼ Triangle BOA, rectangle en B

★ Tracés fins

★ Points d'intersection

★ Orthographe de la nature du polygone

☼ Tracé de parallèles

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Tracé précis de la droite verte

★ Codage complet et soigné des angles droits

☼ Tracé des diagonales

★ Tracés et écriture soignés

★ Nature du polygone

1. Trace un triangle BOA, rectangle en B.
2. Trace en rouge la droite d , parallèle à (OA) passant par B (laisse apparents les traits de construction).
3. Trace en vert la droite perpendiculaire à d passant par A. Elle coupe d en F.
4. Trace en bleu le polygone OAFB. Quelle est sa nature ?
5. Trace en orange les diagonales de OAFB.

A
x

B
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture bleue de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|---|--|----------------------------|
| ☼ Cercle: tracé, dimensions | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer le cercle | ★ Bien placer C |
| ☼ Tracé de perpendiculaires | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Placer un point sur le cercle | ★ Codage complet et soigné |
| ☼ Nature du polygone (y compris orthographe) | ★ Points d'intersection | ★ Placer et nommer le centre du cercle | |

1. Trace un cercle \mathcal{C} de diamètre 10 cm. Nomme O son centre.
2. Place un point P sur ce cercle.
3. Place C tel que O soit le milieu de [PC]
4. Trace la droite perpendiculaire à (PC) passant par O. Elle coupe le cercle \mathcal{C} aux points E et U.
5. Trace en rouge le polygone PUCE. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature précise.

Réponse : _____

NOM _____

DATE _____

Ceinture bleue de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| ☀ Tracé du cercle \mathcal{C}_1 | ★ Tracés fins | ★ Tracé du polygone VEAU | ★ Points E et U bien placés |
| ☀ Tracé du cercle \mathcal{C}_2 | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Placer le point N | ★ Codage complet et soigné |
| ☀ Nature du polygone (y compris orthographe) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Nommer les cercles | |

1. Trace un cercle \mathcal{C}_1 de rayon 5 cm qui passe par le point V. Nomme O son centre.
2. Place le point N pour que [VN] soit un diamètre du cercle \mathcal{C}_1 .
3. Trace un autre cercle \mathcal{C}_2 , de centre N, de 10 cm de diamètre. Nomme E et U les points d'intersection des deux cercles \mathcal{C}_1 et \mathcal{C}_2 .
4. Trace la droite (VN). Elle coupe le cercle \mathcal{C}_2 en O et A.
5. Trace en bleu le polygone VEAU. Avec tes instruments, repère et code les angles droit et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature précise.

Réponse : _____

V
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture bleue de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 6 étoiles.

- | | | | |
|--|-----------------------------------|---------------------|----------------------------|
| ☼ Triangle rectangle en N | ★ Tracés fins | ★ Nommer le cercle | ★ Tracé du polygone |
| ☼ Tracé du cercle | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Placer le point P | ★ Codage complet et soigné |
| ☼ Nature du polygone (y compris orthographe) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Placer le point I | |

1. Trace un triangle LON, rectangle en N.
2. Trace le cercle \mathcal{C} de diamètre [LO].
3. Nomme P le centre du cercle \mathcal{C} .
4. Place un point I sur le cercle tel que P soit le milieu de [IN].
5. Trace en vert le polygone LION. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature.

Réponse :

L
x

x O

NOM _____

DATE _____

Ceinture violette de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

☀ Utilisation systématique du compas

★ Tracés fins

★ Mesures précises

☀ Triangles ABC et CBD

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Codage des angles droits

☀ Triangle isocèle de sommet D

★ Tracés soignés

★ Codage des côtés égaux

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

1. Trace en bleu un triangle ABC, rectangle en C.

2. Trace en rouge un triangle équilatéral CBD.

3. Trace en vert un triangle ADE, isocèle de sommet D, tel que $AE = 6$ cm.

A
x

B
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture violette de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|----------------------------|
| ☼ Triangles ABC et ABD | ★ Tracés fins | ★ Mesures précises |
| ☼ Nature de ABE | ★ Tracés précis (angles, mesures) | ★ Codage des angles droits |
| ☼ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés soignés | ★ Codage des côtés égaux |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

1. Trace en rouge un triangle ABC, rectangle en C tel que $AC = 5$ cm et $AB = 10$ cm
2. Trace en bleu un triangle ABD, isocèle de sommet D, tel que $AD = 8$ cm
3. Place E tel que C soit le milieu de [AE]
4. Trace ABE en vert.
5. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de ce polygone. Déduis-en sa nature.

Réponse : _____

A
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture violette de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

☀ Utilisation systématique du compas

★ Tracés fins

★ Mesures et angles précis

☀ Nature correcte de AEB

★ Tracés précis (angles, mesures)

★ Codage des angles droits

☀ Triangles AEF et CBG

★ Tracés soignés

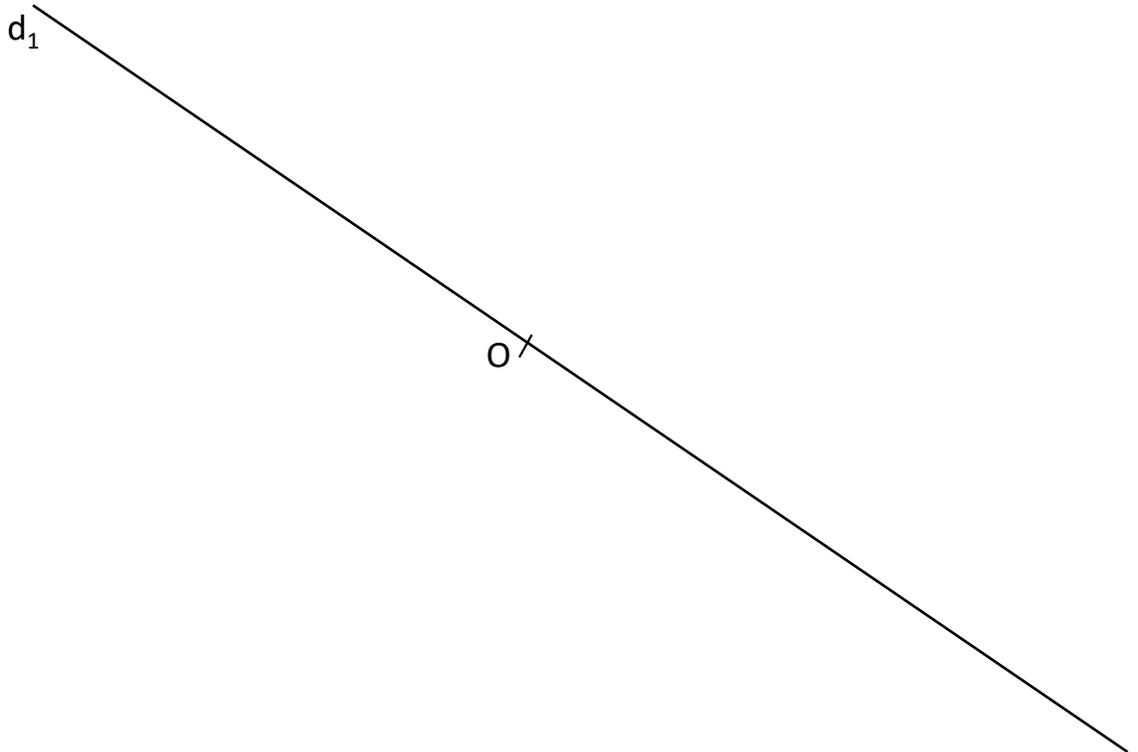
★ Codage des côtés égaux

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

1. Trace la droite d_2 , perpendiculaire à d_1 passant par O.
2. Trace le cercle de centre O et de 10 cm de diamètre. Il coupe d_1 en A et B et d_2 en C et E.
3. Trace en vert le triangle AEB.
4. Avec tes instruments, repère et code les angles droits et les côtés égaux de AEB. Déduis-en sa nature précise et complète.

5. Trace en rouge un triangle équilatéral AEF.

6. Trace en bleu un triangle CBG, isocèle de sommet B, tel que $CG = 4$ cm.



NOM _____

DATE _____

Ceinture marron de géométrie

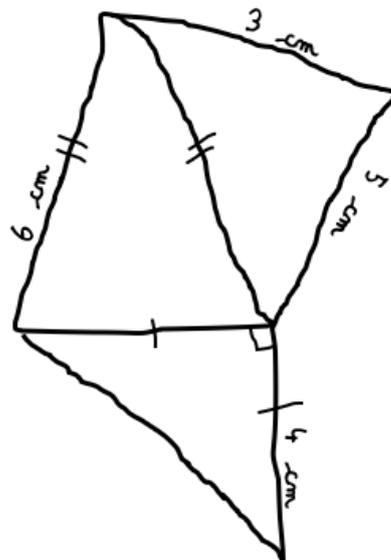


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

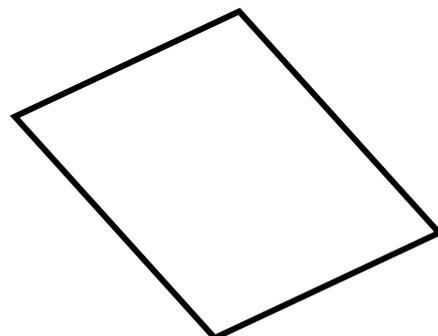
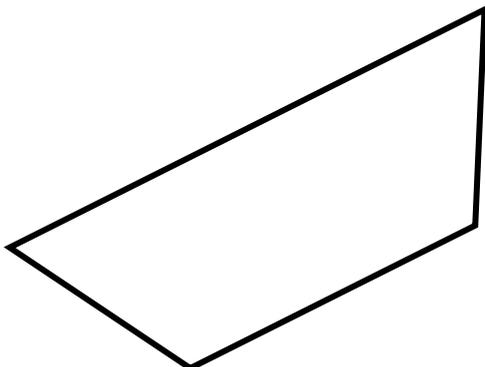
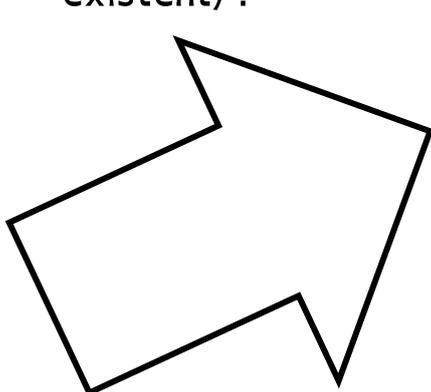
- | | | |
|--|--|--|
| ☀ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés fins | ★ Précision des axes de symétrie |
| ☀ Respect des contraintes (angles droits, côtés égaux) | ★ Tracés précis (angles, mesures) et soignés | ★ Codage des angles droits et des côtés égaux. |
| ☀ Les axes de symétrie identifiés sont justes | ★★ Pas d'oubli d'axes de symétrie | |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

Reproduis en vraie grandeur la figure ci-dessous.



3. Trace avec précision les axes de symétrie des figures ci-dessous (s'ils existent) :



NOM _____

DATE _____

Ceinture marron de géométrie

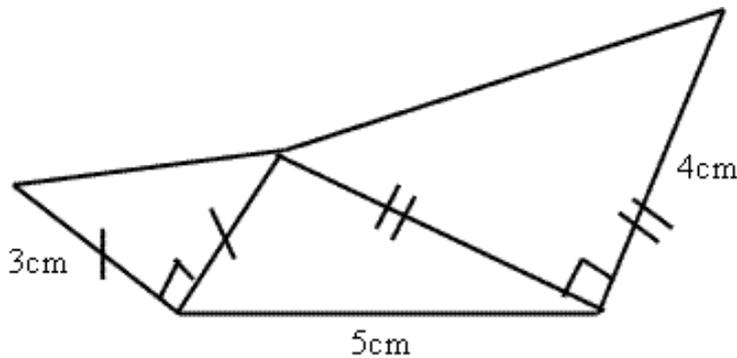


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

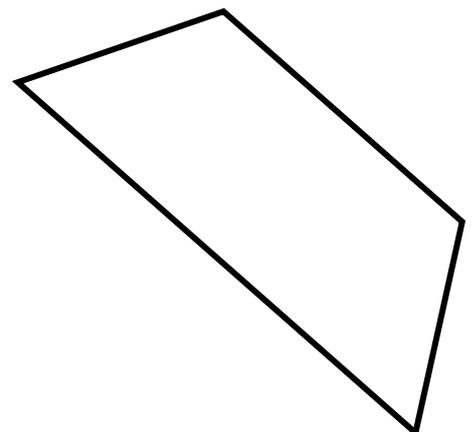
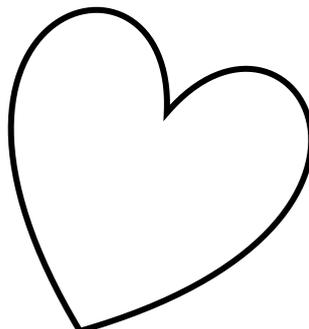
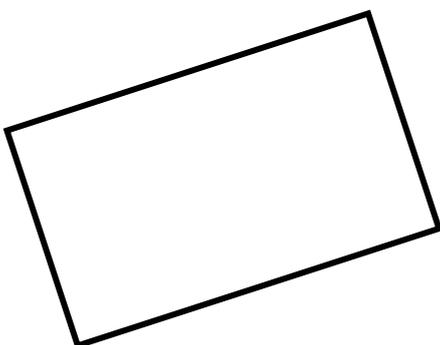
- | | | |
|--|--|--|
| ☀ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés fins | ★ Précision des axes de symétrie |
| ☀ Respect des contraintes (angles droits, côtés égaux) | ★ Tracés précis (angles, mesures) et soignés | ★ Codage des angles droits et des côtés égaux. |
| ☀ Les axes de symétrie identifiés sont justes | ★★ Pas d'oubli d'axes de symétrie | |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

Reproduis en vraie grandeur la figure ci-dessous.



2. Trace avec précision les axes de symétrie des figures ci-dessous (s'ils existent) :



NOM _____

DATE _____

Ceinture marron de géométrie

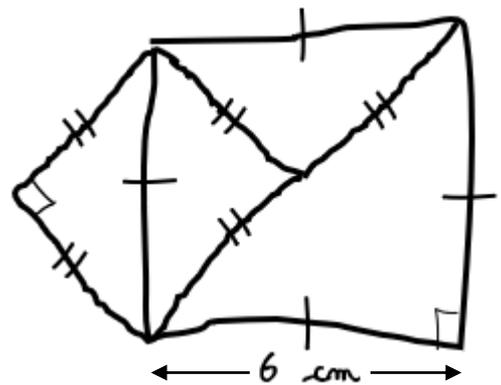


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

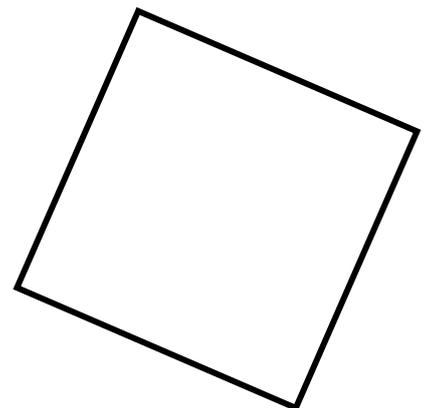
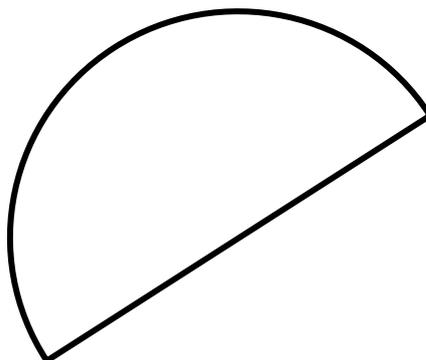
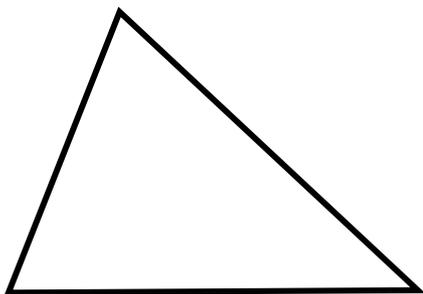
- | | | |
|--|--|--|
| ☀ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés fins | ★ Précision des axes de symétrie |
| ☀ Respect des contraintes (angles droits, côtés égaux) | ★ Tracés précis (angles, mesures) et soignés | ★ Codage des angles droits et des côtés égaux. |
| ☀ Les axes de symétrie identifiés sont justes | ★★ Pas d'oubli d'axes de symétrie | |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

Reproduis en vraie grandeur la figure ci-dessous.



2. Trace avec précision les axes de symétrie des figures ci-dessous (s'ils existent) :



NOM _____

DATE _____

Ceinture marron de géométrie

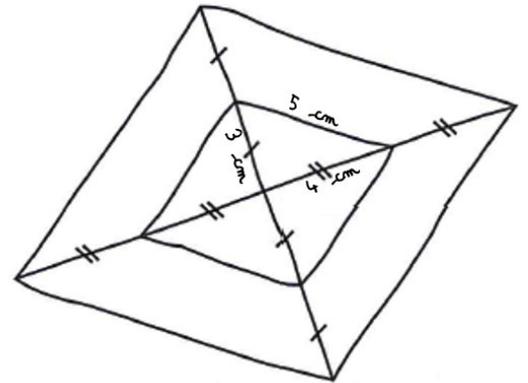


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

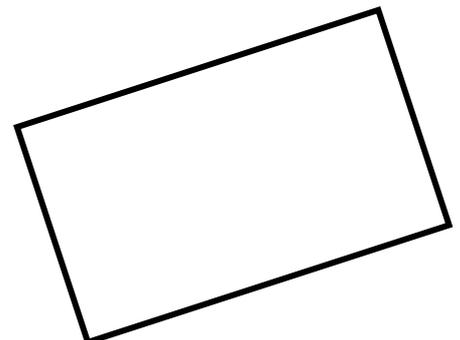
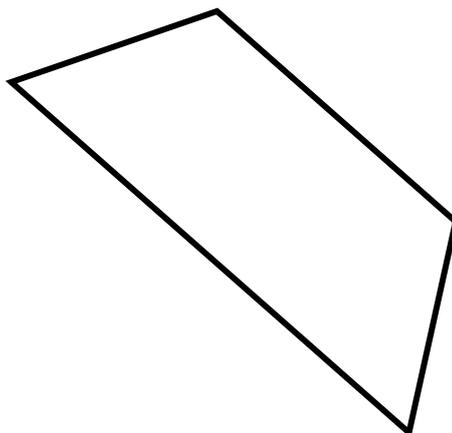
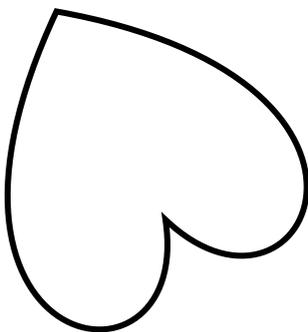
- | | | |
|--|--|--|
| ☀ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés fins | ★ Précision des axes de symétrie |
| ☀ Respect des contraintes (angles droits, côtés égaux) | ★ Tracés précis (angles, mesures) et soignés | ★ Codage des angles droits et des côtés égaux. |
| ☀ Les axes de symétrie identifiés sont justes | ★★ Pas d'oubli d'axes de symétrie | |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

Reproduis en vraie grandeur la figure ci-dessous.



2. Trace avec précision les axes de symétrie des figures ci-dessous (s'ils existent) :



NOM _____

DATE _____

Ceinture marron de géométrie

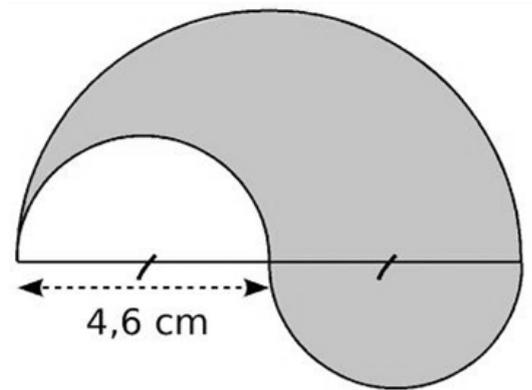


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

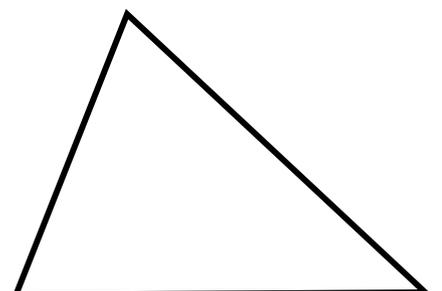
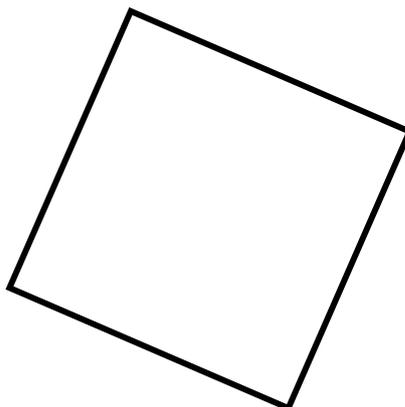
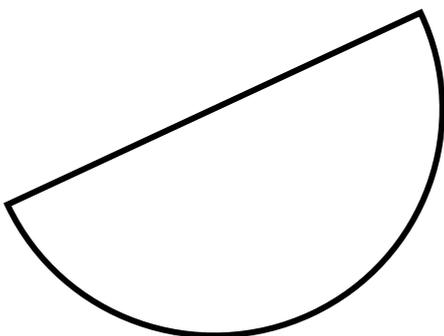
- | | | |
|--|--|--|
| ☀ Utilisation systématique du compas | ★ Tracés fins | ★ Précision des axes de symétrie |
| ☀ Respect des contraintes (angles droits, côtés égaux) | ★ Tracés précis (angles, mesures) et soignés | ★ Codage des angles droits et des côtés égaux. |
| ☀ Les axes de symétrie identifiés sont justes | ★★ Pas d'oubli d'axes de symétrie | |

Dans toutes tes figures, laisse apparents les traits de construction. N'oublie pas de coder tes figures.

Reproduis en vraie grandeur la figure ci-dessous.



2. Trace avec précision les axes de symétrie des figures ci-dessous (s'ils existent) :



NOM _____

DATE _____

Ceinture noire de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|---|---|------------------------------------|
| ☀ Cercle : tracé, dimensions | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer le cercle |
| ☀ Tracé de parallèles (avec traits de construction) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Codage |
| ☀ Nature et justification de PAON | ★ Points d'intersection | ★ Orthographe de la nature de PAON |

1. Trace un cercle C de centre O de 10 cm de diamètre.
2. Trace un rayon $[OA]$.
3. Trace la droite d_1 , parallèle à (OA) passant par P .
4. Trace la droite d_2 , parallèle à (AP) , passant par O . Elle coupe d_1 en N .
5. Trace $PAON$ en rouge. Quelle est sa nature ? Justifie.

Réponse : _____

P
x

O
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture noire de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|---|---|------------------------------------|
| ☀ Tracé du triangle | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer correctement les droites |
| ☀ Tracé de parallèles (avec traits de construction) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Codage complet |
| ☀ Nature et justification de OURS | ★ Points d'intersection | ★ Orthographe de la nature de OURS |

1. Trace un triangle équilatéral URS.
2. Trace la droite d_1 , parallèle à (UR) passant par S.
3. Trace la droite d_2 , parallèle à (RS), passant par U. Elle coupe d_1 en O.
4. Trace OURS en vert. Repère et code ses angles droits et ses côtés égaux.
5. Déduis-en sa nature précise. Justifie.

Réponse : _____

U
x

S
x

NOM _____

DATE _____

Ceinture noire de géométrie

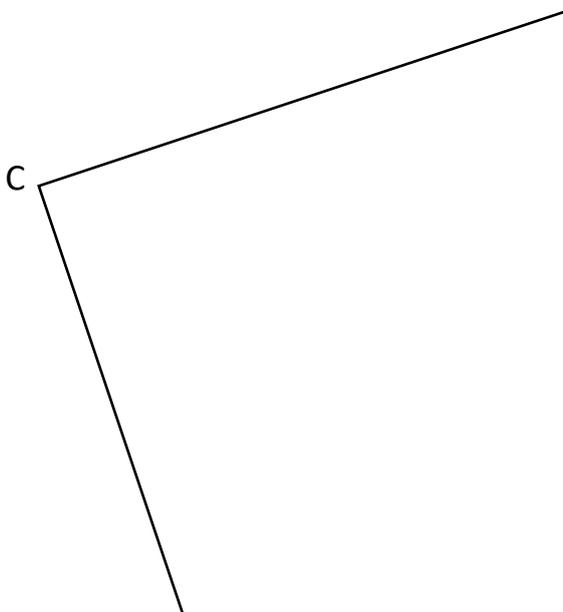


Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|---|---|------------------------------------|
| ☀ Tracé du rectangle (dimensions, angles) | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer correctement les droites |
| ☀ Tracé de la parallèle (avec traits de construction) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Codage complet |
| ☀ Nature et justification de CERF | ★ Points d'intersection | ★ Orthographe de la nature de OURS |

1. On a commencé à tracer un rectangle CROF de 9 cm sur 6 cm. Termine-le.
2. Trace la droite d_1 , parallèle à (FR) passant par C.
3. La droite d_1 coupe la droite (OR) au point E.
4. Trace le polygone CERF en bleu. Code ses côtés égaux et ses angles droits.
5. Quelle est la nature de CERF ? Justifie.

Réponse : _____



NOM _____

DATE _____

Ceinture noire de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|---|---|-----------------------------------|
| ☀ Milieu de [LR] placé avec précision. | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer correctement les droites |
| ☀ Tracé de la parallèle (avec traits de construction) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Codage complet |
| ☀ Nature et justification de LOUP | ★ Points d'intersection | ★ Triangle équilatéral |

1. Trace un segment [LR] de 15 cm.
2. Place P, milieu de [LR]
3. Trace un triangle équilatéral LOP.
4. Trace la droite d_1 , parallèle à (LR) passant par O.
5. Trace la droite d_2 parallèle à (OP), passant par R. d_2 coupe d_1 au point U.
6. Trace en rouge le polygone LOUP. Code ses angles droits. Quelle est sa nature ?

Réponse : _____

NOM _____

DATE _____

Ceinture noire de géométrie



Pour réussir ta ceinture, il faut réussir tous les soleils et au moins 4 étoiles.

- | | | |
|---|---|-----------------------------------|
| ☀ Milieu de [LR] placé avec précision. | ★ Tracés fins et précis (angles, mesures) | ★ Nommer correctement les droites |
| ☀ Tracé de la parallèle (avec traits de construction) | ★ Tracés et lettrage soignés | ★ Codage complet |
| ☀ Nature et justification de LOUP | ★ Points d'intersection | ★ Triangle équilatéral |

1. Trace un cercle C_1 de centre O et de 6 cm de rayon. Place les points D et H pour que DH soit un diamètre de C_1 .
2. Trace un cercle C_2 de centre O et de 8 cm de rayon. Place le point A sur le cercle C_2 , à 4 cm du point H .
3. Place le point U pour que $[AU]$ soit un diamètre du cercle C_2 .
4. Trace en vert le polygone $DAHU$. Quelle est sa nature ? Justifie.

Réponse : _____
